

REGULAMENTO TÉCNICO

- JOCOL 2025 -



BASQUETEBOL

Art. 1º- A modalidade de Basquetebol será disputada de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Basquetebol em conjunto com esta regulamentação:

Art. 2º- Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória	2 pontos
Derrota	1 ponto
Ausência	-1 (menos) ponto

Art. 3º- Para efeito de classificação, será proclamada vencedora a equipe que obtiver o maior número de pontos ganhos na fase de classificação, ou na fase semifinal, ou na fase final, respeitando-se as peculiaridades da regulamentação da respectiva modalidade.

Art. 4º- Para efeito de desempate na fase de classificação, serão adotados os seguintes critérios:

I. Entre duas equipes:

a) Confronto direto;

II. Entre três ou mais equipes:

- a) Saldo de pontos entre as equipes empatadas, sendo computados apenas os resultados obtidos nos jogos disputados entre si;
- b) Melhor ataque (nos jogos disputados entre si);
- c) Melhor defesa (nos jogos disputados entre si);
- d) Pontos *average* (nos jogos disputados entre si);
- e) Sorteio.

Art. 5º- Os jogos da modalidade basquetebol terão o seu tempo corrido, só parando nos tempos debitado, lances livres, no minuto final de cada período e quando solicitado pela arbitragem;

Art. 6º- Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas que estiverem inscritos na súmula como jogadores, devidamente uniformizados, e mais dois (2) dirigentes devidamente identificados, com as carteiras originais de reconhecimento nacional com foto.

Parágrafo único: Os números máximos de atletas inscritos serão de 20 atletas por equipe e 2 dirigentes por equipe.

Art. 7º- O atleta, técnico, assistente-técnico ou dirigente desqualificado pelo árbitro estará automaticamente suspenso por uma partida, independente da punição que lhe poderá ser imposta pela Comissão Disciplinar dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)**.

Art. 8º- O aquecimento dos atletas não poderá de forma alguma contribuir para o atraso do jogo.

Art. 9º- As equipes deverão entregar à Coordenação de Basquetebol, no ginásio de esportes, 15 minutos antes do horário fixado na tabela de jogos, a relação nominal com a numeração e as carteiras de identificação de atletas e dirigentes.



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fme.lages.sc.gov.br>



Parágrafo único: As carteiras de identificação original com fotos dos atletas e dirigentes deverão permanecer na mesa de controle até o final do jogo, sendo devolvidas ao término.

Art. 10º- A idade mínima para participação na modalidade será de **14 anos completos**, considerando a data de início da competição. Atletas nascidos até 2011 poderão ser inscritos, desde que completem 14 anos até a data de início do evento.

Art. 11º- Os casos omissos deste regulamento serão julgados pela Comissão Técnica do JOCOL/2025.

BEACH TENNIS

CATEGORIA: Intermediária e Avançada

NAIPE: Misto.

1. REGRAS

O torneio irá obedecer às regras vigentes da CBBT e em conjunto com as regulamentações do JOCOL. O atleta pode optar por jogar duas categorias em naves diferentes. Ex: Feminino na Cat. Intermediária e o Misto na Cat. Avançada.

2. DA COMPOSIÇÃO DAS CHAVES

Os grupos serão montados de acordo com a quantidade de duplas inscritas:

- a) 3 a 5 duplas: todos contra todos;
 - b) 6 duplas: 2 grupos de 3 duplas;
 - c) 7 duplas: 2 grupos (1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas);
 - d) 8 duplas: 2 grupos de 4 duplas;
 - e) 9 duplas: 3 grupos de 3 duplas;
 - f) 10 duplas: 3 grupos (2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas);
 - g) 11 duplas: 3 grupos (1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas);
 - h) 12 duplas: 4 grupos de 3 duplas;
- I. Cruzamento, classificando os dois primeiros de cada grupo.
 - II. Semifinal, jogam os ganhadores do Cruzamento.
 - III. 3º/4º, jogam os perdedores da Semifinal.
 - IV. Final, jogam os ganhadores da Semifinal.

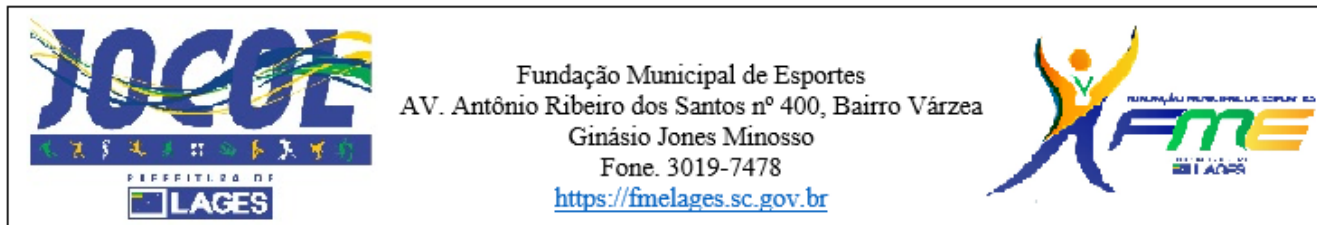
3. DOS CABEÇAS DE CHAVE

Não terá cabeça de “chave”, sendo assim, terá sorteio de chaves.

4. DA PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Durante o Torneio, na fase de classificação a contagem de pontos obedecerá a seguinte tabela:

- **Vitória 3 pontos;**
- **Derrota 1 ponto.**



No caso de empate na pontuação, a definição das posições será determinada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

4.1 Empate com 2 duplas/atletas:

- a) Confronto direto.

4.2 Empate com 3 duplas / atletas:

- a) Saldo dos games;
- b) Games vencidos;
- c) Games perdidos;
- d) Sorteio.

5. DA ARBITRAGEM

Não haverá árbitros dentro das quadras, cabendo aos jogadores manter a contagem de pontos, games e set. No ponto que ficar em dúvida, solicitar organização geral do torneio.

6. DO SISTEMA DE DISPUTA

Os Jogos dentro dos grupos e eliminatórias, serão disputados em set único de 6 games.

Vence a partida o jogador que alcançar 6 games com uma diferença mínima de 2 games.

Em caso de empate em 5 a 5, termina em 7, e caso persista o empate em 6 a 6 será jogado um TIE BREAK normal (até 7 pontos) para definição do set.

Os Jogos de semifinais e finais serão, serão disputados em "SET PROFISSIONAL", formato de disputa onde as partidas são jogadas em set de até 8 games. Vence a partida o jogador que alcançar 8 games com uma diferença mínima de 2 games. Em caso de empate em 7 a 7, termina em 9, e caso persista o empate em 8 a 8 será jogado um TIE BREAK normal (até 7 pontos) para definição do set.;

7. DO HORÁRIOS DOS JOGOS

Os jogos terão início às 8h30. Na tabela vamos colocar somente o horário do primeiro jogo, pedimos para que os atletas estejam antes do horário previsto na tabela, para evitar um possível WO. O tempo de espera para iniciar o primeiro jogo será de até 15 minutos, após este tempo será declarado WO para a equipe que não compareceu.

- 8. A idade mínima para participação na modalidade será de **14 anos completos**, considerando a data de início da competição. Atletas nascidos até 2011 poderão ser inscritos, desde que completem 14 anos até a data de início do evento.

9. DA PREMIAÇÕES:

Campeão: Troféus

Vice-campeãs: Troféus



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fme.lages.sc.gov.br>



CORRIDA RÚSTICA

DA PROVA

Art. 1º- A corrida Rústica dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)** será realizada no **dia (a definir)**, com início previsto para 08h, (percurso a definir), sendo o trajeto estipulado e mapeado pela direção do JOCOL.

INSCRIÇÕES:

Art. 2º- As inscrições serão de responsabilidade da Coordenação do dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)**. E poderão ser feitas até o dia (a definir) diretamente na Fundação Municipal de Esportes de Lages, anexo ao Ginásio Jones Minosso.

PERCURSO

Art. 3º- (A DEFINIR)

PREMIAÇÃO

Art. 4º- Serão premiados de 1º, 2º, 3º, 4º e 5º com troféu, na Geral, Feminino e Masculino. Também na faixa etária de 1º, 2º, 3º, 4º e 5º com troféu Feminino e Masculino. Do 1º ao 6º colocado na classificação final, marcarão pontos na classificação da modalidade; e 1º e 2º na classificação geral dos jogos JOCOL.

RETIRADA DO NÚMERO DE IDENTIFICAÇÃO PARA A CORRIDA

Art. 5º- No dia que antecede a prova, das 14h às 17h – ENTREGA DOS NÚMEROS DE IDENTIFICAÇÃO aos atletas, em local a ser definido. No dia A SER DEFINIDO o atleta poderá retirar o seu número de identificação das 06:00 às 7:00hs em frente ao Mercado Público de Lages, junto à comissão organizadora.

CATEGORIAS DA RÚSTICA

Art. 6º- Cada equipe terá que obrigatoriamente disputar a corrida rústica em pelo menos uma categoria masculina e uma feminina.

Parágrafo 1º – A modalidade de corrida rústica será dividida por categoria e naipes (masculino e feminino), Geral e Faixa etária:

MASCULINO		NASCIDO	FEMININO		NASCIDO
Categoria 1	14 – 24 anos	2001 a 2011	Categoria 1	14 – 24 anos	2001 a 2011
Categoria 2	25 – 32 anos	1993 a 2000	Categoria 2	25 – 32 anos	1993 a 2000
Categoria 3	33 – 40 anos	1985 a 1992	Categoria 3	33 – 40 anos	1985 a 1992
Categoria 4	41 – 48 anos	1977 a 1984	Categoria 4	41 – 48 anos	1977 a 1984
Categoria 5	49 – 56 anos	1969 a 1976	Categoria 5	49 – 56 anos	1969 a 1976
Categoria 6	57 – 64 anos	1961 a 1968	Categoria 6	57 – 64 anos	1961 a 1968
Categoria 7	65 anos +	Até 1960	Categoria 7	65 anos +	Até 1960



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fme.lages.sc.gov.br>



Parágrafo 2º - Dentro da corrida rústica, para efeito de classificação final, cada categoria terá a seguinte pontuação:

COLOCAÇÃO	PONTOS
1º COLOCADO	15 PONTOS
2º COLOCADO	10 PONTOS
3º COLOCADO	07 PONTOS
4º COLOCADO	05 PONTOS
5º COLOCADO	03 PONTOS
6º COLOCADO	01 PONTOS

Parágrafo 3º - Em caso de empate na pontuação geral, nos naipes masculino e feminino, de quaisquer das modalidades em disputa, obedecer-se à, os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior número de primeiros lugares;
- b) Maior número de segundos lugares;
- c) Maior número de terceiros lugares;
- d) Maior número de categorias inscritas;
- e) Maior número de quarto lugares;
- f) Maior número de quinto lugares;
- g) Maior número de sexto lugares;
- h) Melhor colocação por idade (mais velhos)
- i) Sorteio.

Parágrafo 4º - A Coordenação Geral dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)** designará um Árbitro Geral que terá a responsabilidade de resolver os casos omissos a este regulamento.

Art. 7º- A idade mínima para participação na modalidade será de **14 anos completos**, considerando a data de início da competição. Atletas nascidos até 2011 poderão ser inscritos, desde que completem 14 anos até a data de início do evento.

Art. 8º- Os casos omissos neste regulamento serão julgados pela Comissão Técnica do JOCOL/2025.



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fme.lages.sc.gov.br>



ANEXO MAPA CORRIDA RÚSTICA

(A DEFINIR)



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fmelages.sc.gov.br>



FUTEBOL DE CAMPO

Art. 1º- Os jogos Futebol de Campo serão realizados de acordo com as regras oficiais da FIFA e pela Confederação Brasileira de Futebol e em conjunto com este regulamento das disposições que regem os JOCOL entre as equipes inscritas, na **1ª DIVISÃO e 2ª DIVISÃO com numero de 20 (vinte) equipes cada uma, e na 3ª DIVISÃO com no máximo 24(vinte e quatro) equipes.** Sendo que destas, 4 (quatro) vagas estão reservadas para as equipes que foram rebaixadas da Série “B” no ano de 2024, dentro do prazo das inscrições de equipes.

Parágrafo Único – O futebol de campo na 1ª Divisão tem seu início previsto para o mês de Agosto de 2025 (podendo sofrer alterações), e a 2ª Divisão tem seu início previsto para o mês de junho de 2025 (podendo sofrer alterações), que só deverá acontecer ao final da primeira fase da 3ª Divisão, que tem início previsto para maio de 2025 (podendo sofrer alterações).

Art. 2º- Somente poderão participar dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)** na modalidade de futebol de campo das 1ª, 2ª e 3ª Divisões, as equipes que confirmarem suas inscrições no período determinado pela Coordenação dos jogos, no Ginásio Jones Minosso, e também não estejam cumprindo qualquer tipo de penalização.

Parágrafo Único – A 3ª Divisão contará com 20 novas vagas para a participação. A ficha de inscrição será disponibilizada e as vagas serão preenchidas pelos 20 primeiros que entregarem a ficha dentro do prazo estabelecido. No entanto, a inscrição dessas 20 equipes somente será confirmada após a entrega do cadastro da equipe, termo de compromisso e cadastro dos atletas (deverá ser entregue no mínimo 11 atletas) e parecer escrito da Gerência do JOCOL. Se a equipe tiver alguma inscrição invalidada e ficar com número de inscritos inferior a 11 atletas, perderá sua vaga, que será preenchida por uma equipe que esteja em fila de espera.

Art. 3º- O congresso técnico será realizado no dia ... – **1ª Divisão, às 19h horas, 2ª Divisão às 19h e da 3ª Divisão às 20h, na sede da FME** - conforme convocação estabelecida pela Coordenação Geral dos jogos e constará do seguinte programa:

- a) Confirmação da participação da equipe (presencial ou seu representante legal);
- b) Forma de disputa dos campeonatos;
- c) Sorteio das chaves;
- d) Avisos gerais.

Art. 4º- Aos 1º e 2º colocados das 1ª, 2ª e 3ª Divisões serão auferidos troféus e medalhas, oferecidos pela Fundação Municipal de Esportes de Lages.

Parágrafo 1º - Será oferecido também um troféu ao artilheiro da competição, bem como um troféu ao goleiro menos vazado na sua respectiva divisão e um troféu Fair-Play.

Parágrafo 2º - O troféu Fair-Play (Jogo Limpo) será decidido pelo critério de controle de desclassificação disciplinar.

Parágrafo 3º - Não haverá disputa de 3º e 4º lugar, sendo que para efeito de classificação a equipe que for derrotada na semifinal pela equipe que se tornar campeã, será declarada 3ª colocada.

Art. 5º- Serão condições fundamentais para que o atleta participe dos Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025):

- a) Estar devidamente inscrito no **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)** dentro dos prazos previstos;
- b) Não estar cumprindo punição nos JOCOL;
- c) Não estar jogando ou ter jogado profissionalmente no ano de 2025, ou estar com contrato em vigor e nem estar cumprindo estágio
- d) Não ter disputado ou estar disputando outra divisão dos JOCOL / 2025;
- e) O atleta ou dirigente que estiver inscrito por uma equipe, não poderá inscrever-se por outra em nenhuma modalidade;

Parágrafo 1º – Cada equipe das 1ª, 2ª e 3ª Divisões poderá inscrever até o final da 1ª fase de classificação no máximo de 28 (vinte e oito) atletas, sendo que para inscrever todos é obrigatório 3 (três) destes terem entre 16 e 17 anos. A idade mínima para disputar a modalidade futebol de campo é 16 (dezesesseis) anos, tendo nascido no ano 2009.

Parágrafo 2º - O atleta que assinar a ficha de inscrição por duas ou mais equipes terá o seu registro cassado e não poderá participar dos Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025).

Parágrafo 3º - Para confirmar a inscrição do atleta, ele terá que ter sua ficha entregue toda Segunda-feira da semana do jogo, e a equipe não ter preenchido todas as vagas. As fichas que chegarem a partir de terça-feira, só será cadastrado para a semana seguinte, desde que esteja dentro do prazo de inscrição.

Art. 6º- Cada partida será disputada em 80 (oitenta) minutos, divididos em dois tempos de 40 (quarenta) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos.

Art. 7º- Cada equipe poderá ter em seu banco de reservas o total de até 12 (doze) atletas, uniformizados e identificados na mesa de controle e 3 (três) dirigentes/técnicos/massagista também identificados na mesa de controle, **e realizar no máximo de 6 (seis) substituições por partida, sendo que estas só poderão ser realizadas em no máximo três paradas para substituições.**

Art. 8º- Em caso de WO, para efeito de contagem de pontos, será conferido o placar de 01 x 00.

Paragrafo único: Nos casos em que uma das equipes por qualquer motivo, seja Regulamento Técnico, Regulamento Geral, Código de Justiça Desportiva ou Regras da Modalidade, será declarada perdedora e os pontos serão computados para a equipe adversária que será declarada vencedora, sendo considerada como vitória e computados os pontos.

Art. 9º- A Classificação das equipes será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando-se o seguinte critério:

VITÓRIA	3 (três) pontos
EMPATE	1 (um) ponto
PONTO EXTRA	1 (um) ponto
DERROTA	0 (zero)
AUSÊNCIA	- 1 (menos um ponto)

Art. 10º- Durante a primeira fase do campeonato, em caso de empate ao final do tempo regulamentar, cada equipe receberá 1 (um) ponto. Após o término da partida empatada, será realizada uma disputa de pênaltis, serão pênaltis alternados, até que uma das equipes obtenha a vantagem de 1 (um) gol. O vencedor da disputa de pênaltis receberá o ponto extra.

Parágrafo Único: O ponto extra obtido por meio da disputa de pênaltis não será contabilizado como vitória na tabela de classificação, servindo apenas para efeito de pontuação adicional. A vitória oficial será considerada apenas nos casos em que a equipe vencer no tempo regulamentar.

Art. 11º- Ocorrendo empate na classificação, em uma fase ou grupo, empregar-se-ão os seguintes critérios para desempate:

I. Entre duas equipes:

- a) Maior número de pontos ganhos em confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Menor número de gols sofridos
- d) Maior número de gols marcados
- e) Mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- f) Sorteio.

II. Entre três ou mais equipes:

- a) Maior número de vitórias
- b) Menor número de gols sofridos
- c) Maior número de gols marcados
- d) Maior saldo de gols;
- e) Mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- f) Sorteio.

Art. 12º- A programação será estabelecida pelo Departamento Técnico da competição, que determinará campos, horários e representantes.

Art. 13º- As relações de identificação de atletas e dirigentes junto com as carteiras de identificação original com fotos deverão permanecer junto à mesa de controle até o final do jogo, sendo devolvidas ao término do jogo, também será considerado documento original, aplicativos oficiais do governo federal tais como CNH Digital, Carteira de Trabalho e E-título, desde que contenham a identificação com foto, não sendo necessário permanecer o celular na mesa de controle, se necessário será solicitado a apresentação.

Art. 14º- A Comissão Técnica das equipes será constituída por 3 (três) pessoas no máximo, a saber:

- a) Dirigente;
- b) Técnico;
- c) Massagista.

Parágrafo Único: É de total reponsabilidade das equipes todos os dirigentes, técnicos e massagistas que estiverem no seu banco de reservas arcando com qualquer ato de indisciplina deles, e solicitar seu credenciamento com a documentação junto a CCO dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)**.

Art. 15º- Em todas as partidas (futebol), salvo acordo entre as equipes disputantes, usara uniforme de nº 1 (um) a equipe que estiver à esquerda da tabela, por ser considerada mandante. Se houver necessidade de troca de uniforme será de responsabilidade da equipe considerada visitante, ou seja, a que estiver a direita da tabela. Tendo o tempo máximo de 15(quinze) minutos para efetuar a troca de uniforme.

Art. 16º- A equipe que em virtude do WO for excluída da competição, pela Comissão Disciplinar, Tribunal de Justiça Desportiva, será considerada a última colocada do seu grupo; passando todos os seus resultados para o placar de 1 X 0 (um a zero) em favor das equipes adversárias, desconsiderando resultados anteriores. Se for da “1ª” e “2ª” Divisão estará desclassificada automaticamente, tendo que se candidatar a uma vaga no ano seguinte na “3ª” Divisão e não tendo garantia de vaga, se não estiver cumprindo qualquer punição.

Art. 17º- Desde já as equipes disputantes deste campeonato, ficam cientes que a Comissão Disciplinar dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)** reúne-se uma vez por semana para apreciação e julgamento dos atletas e dirigentes expulsos ou relatados em súmula na semana anterior, o horário e dia da semana será comunicado no boletim semanal dos JOCOL, que é publicado toda quinta feira.

Art. 18º- O atleta punido com **3 (três) CARTÕES AMARELOS**, deverá cumprir uma partida de suspensão, na partida subsequente.

Art. 19º- O atleta punido com **1 (um) CARTÃO VERMELHO** deverá cumprir uma partida de suspensão, na partida subsequente a que foi expulso (independente de julgamento).

Parágrafo 1º- A aplicação de um cartão vermelho, não anula um possível cartão amarelo recebido na mesma partida.



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fmelages.sc.gov.br>



Exemplo: Jogador com dois cartões amarelos na competição, recebe o terceiro durante uma partida e nesta mesma partida é expulso, automaticamente terá que cumprir dois jogos de suspensão, um pelos 3 (três) cartões amarelos e um pelo cartão vermelho.

Parágrafo 2º- Se o julgamento ocorrer após o cumprimento da suspensão automática, sendo o atleta suspenso, deduzir-se-á da pena imposta a partida não disputada em consequência da expulsão.

Parágrafo 3º - O controle do número de cartões, bem como o cumprimento da penalidade prevista é de responsabilidade de cada equipe, independente de comunicação oficial ou julgamento.

Art. 20º- A equipe que inscrever em súmula de jogo qualquer jogador que por qualquer motivo não esteja autorizado a jogar (suspensão, 3º cartão e ou qualquer motivo que o impeça de jogar), ela incluirá um jogador irregular em sua equipe, e deverá ser denunciada por inscrição de atleta irregular.

Art. 21º- DO SISTEMA DE DISPUTA - DAS 02 divisões: 1ª e 2ª:

- I. **1º Fase:** 02 (duas) chaves (A e B) sendo com 10 (dez) equipes cada, nas 02 divisões: 1ª e 2ª, jogando entre si, dentro das chaves, onde classificam os 4 (quatro) primeiros colocados de cada chave para a 2ª fase (Eliminatórias).
- II. **2º Fase:** Eliminatórias, iniciando da fase Quartas de final, em jogo único, classificando o vencedor.
 - a) Será rebaixado para a 2ª divisão do ano seguinte (2026), as 2 ultimas de cada chave na 1ª fase da 1ª divisão, totalizando 4 equipes;
 - b) Será rebaixado para a 3ª divisão do ano seguinte (2026), as 2 ultimas de cada chave na 1ª fase da 2ª divisão, totalizando 4 equipes

CLUBES – 1ª DIVISÃO	
A.D. VILA COMBONI	FORTALEZA F.C.
ATLÉTICO CENTENÁRIO	INDUSTRIAL F.C.
C. AT. HONOLULU	LDU/ CFC SOUZA/ CANDIAGO
C. AT. PEREÁ	LIBERDADE MARIA LUIZA
C. AT. PEREÁ JUNIOR	NACIONAL JÚNIOR
C.R.C HABITAÇÃO	R.D. LA CORUÑA
E.C. AJAX / PASSARELA	REAL CRISTAL
E.C. BAHIA	SÃO LOURENÇO / BOTAFOGO
E.C. VILA REAL	VILA MARIA E.C.
FIGUEIRINHA A	VILA MARIZA "A"

CLUBES – 2ª DIVISÃO



Fundação Municipal de Esportes
 AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
 Ginásio Jones Minosso
 Fone. 3019-7478
<https://fmelages.sc.gov.br>



AIMORÉ # MENINOS DA VILA	FLAMENGO DA VÁRZEA
AJAX JUNIOR	GOIÁS F.C.
ASS. SÃO CARLOS	GRALHA AZUL F.C.
ATLÉTICO CANTA GALO	R.D. LA CORUÑA JUNIOR
ATLÉTICO DAS SERRA	SÃO FRANCISCO / POSTO PRESIDENTE
ATLÉTICO NOVO MILENIO	S.C. INTER AMIGOS
A.A. PORTUGUESA	S.C. SANTA CRUZ
BENFICA F.C.	SÃO BENTO F.C.
E.C. SANTA CÂNDIDA	SEVILHA F.C.
E.C. UDINESE	VILLA VARZEA

CHAVEAMENTO 1ª e 2ª DIVISÃO (QUARTAS)

Nº JOGOS			
91	1 CHAVE A	X	4 CHAVE B
92	1 CHAVE B	X	4 CHAVE A
93	2 CHAVE A	X	3 CHAVE B
94	2 CHAVE B	X	3 CHAVE A

CHAVEAMENTO 1ª e 2ª DIVISÃO (SEMI - FINAL)

Nº JOGOS			
95	VENCEDOR JOGO 91	X	VENCEDOR JOGO 94
96	VENCEDOR JOGO 92	X	VENCEDOR JOGO 93

CHAVEAMENTO 1ª e 2ª DIVISÃO (FINAL)

Nº JOGOS			
97	VENCEDOR JOGO 95	X	VENCEDOR JOGO 96

SISTEMA DE DISPUTA - DA 3ª divisão:

- I. **1º Fase:** 3 (três) chaves (A B e C) sendo com 08 (oito) equipes cada, na 3ª divisão, jogando entre si, dentro das chaves, onde classificam os 5 (cinco) primeiros colocados de cada chave e o sexto melhor colocado no geral para a 2ª fase (Eliminatórias).
- II. **2º Fase:** Eliminatórias, iniciando da fase Oitavas de final, em jogo único, classificando o vencedor.

CHAVEAMENTO 3ª DIVISÃO (1ª FASE)		
CHAVE A	CHAVE B	CHAVE C
EQUIPE 1	EQUIPE 9	EQUIPE 17
EQUIPE 2	EQUIPE 10	EQUIPE 18
EQUIPE 3	EQUIPE 11	EQUIPE 19
EQUIPE 4	EQUIPE 12	EQUIPE 20
EQUIPE 5	EQUIPE 13	EQUIPE 21
EQUIPE 6	EQUIPE 14	EQUIPE 22
EQUIPE 7	EQUIPE 15	EQUIPE 23
EQUIPE 8	EQUIPE 16	EQUIPE 24

CHAVEAMENTO 3ª DIVISÃO (2ª FASE)			
Nº JOGOS			
85	1 CHAVE A	X	MELHOR 6 COLOCADO
86	1 CHAVE B	X	5 CHAVE A
87	1 CHAVE C	X	5 CHAVE B
88	2 CHAVE A	X	5 CHAVE C
89	2 CHAVE B	X	4 CHAVE A
90	2 CHAVE C	X	4 CHAVE B
91	3 CHAVE A	X	4 CHAVE C
92	3 CHAVE B	X	3 CHAVE C

CHAVEAMENTO 3ª DIVISÃO (QUARTAS)			
Nº JOGOS			
93	VENCEDOR JOGO 85	X	VENCEDOR JOGO 92
94	VENCEDOR JOGO 86	X	VENCEDOR JOGO 91
95	VENCEDOR JOGO 87	X	VENCEDOR JOGO 89
96	VENCEDOR JOGO 88	X	VENCEDOR JOGO 90

CHAVEAMENTO 3ª DIVISÃO (SEMI - FINAL)			
Nº JOGOS			
97	VENCEDOR JOGO 93	X	VENCEDOR JOGO 94
98	VENCEDOR JOGO 95	X	VENCEDOR JOGO 96

CHAVEAMENTO 3ª DIVISÃO (FINAL)			
Nº JOGOS			
99	VENCEDOR JOGO 97	X	VENCEDOR JOGO 98



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fmelages.sc.gov.br>



Parágrafo Único – Se ao final das partidas na 2ª fase (Eliminatórias) as equipes terminarem empatadas, o vencedor será conhecido através de tiro livres (pênaltis) conforme a regulamentação em vigor.

Art. 22º- DESCENSO: Fica estipulado que os dois últimos colocados das chaves A e B das 1ª e 2ª Divisões serão rebaixados para as 2ª e 3ª Divisões respectivamente no ano seguinte (2026).

Parágrafo Único: Caso alguma equipe seja desclassificada da competição independente da Divisão a que ela pertença, ela será rebaixada e não terá a garantia de vaga, e será convidada a mais bem classificada no ano anterior, na Divisão abaixo a dela, não podendo ser uma das rebaixadas, e obedecendo a ordem de classificação do ano anterior. **As equipes rebaixadas das 1ª e 2ª Divisões terão garantia de vagas nas Divisões ABAIXO no ano seguinte dentro do prazo de inscrição.**

Art. 23º- Casos omissos neste Regulamento serão decididos pelos organizadores, em conformidade com a legislação esportiva vigente.

FUTEBOL SUIÇO

NAIPE: MASCULINO 40+ e MASCULINO 50+.

Art. 1º- Os jogos de Futebol Sete serão realizados de acordo com as normas e regras oficiais previstas pela CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL SETE e o que dispuser este Regulamento.

Art. 2º- No masculino o jogador da categoria 50+ terá que ter no mínimo 50 (cinquenta) anos, completados no ano (nascido até o ano de 1975, para baixo) e na categoria 40+ (quarenta) anos, completados no ano (nascido até o ano de 1985, para baixo);

Paragrafo Único: O jogador que participar da modalidade 50+ dos Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025), poderá jogar o 40+ dos JOCOL/2025.

Art. 3º- Os jogos serão realizados nos horários e locais determinados pela Coordenação Geral, sendo que haverá tolerância de 15 minutos apenas na primeira partida, os demais seguem o horário conforme programação oficial.

Art. 4º- O número mínimo de atletas para iniciar a partida na modalidade será de (5) cinco jogadores por equipe.

Art. 5º- Poderão ser escritos até 15 (quinze) jogadores por equipe nas categorias 40+ e 50+, até o final da 1ª fase;

Art. 6º- Poderão permanecer no banco de reserva, os jogadores reservas, o técnico da equipe e 01 massagista;

Art. 7º- A duração dos jogos será de 2 tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos;

Art. 8º- A bola adotada será oficial, conforme determinações da Confederação Brasileira de Futebol Sete;

Art. 9º- As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas (camisas com numeração, calção, meião e caneleira).

Parágrafo único – Todo dirigente que estiver no banco de reservas ou área reservada de competição, deverá usar trajes de acordo com a competição.

Art. 10º- Técnico ou jogador que receber um cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida; conforme o motivo da expulsão (conduta violenta ou antidesportivas, agressão física, desacato a arbitragem) será feito relatório em súmula pelo árbitro da partida e encaminhado a Comissão Disciplinar.

Art. 11º- O jogador que receber cartão amarelo durante o jogo, deverá cumprir uma suspensão temporária de 2 (dois) minutos, ficando sua equipe com um atleta a menos neste período.

Parágrafo 1º- Se um mesmo jogador acumular 03 (três) cartões amarelos, cumprirá suspensão automática no jogo seguinte. - O controle do número de cartões bem como o cumprimento da penalidade prevista é de responsabilidade de cada equipe, independente de comunicação oficial ou julgamento.

Parágrafo 2º- Os cartões não serão desconsiderados de uma fase para outra.

Art. 12º- A reposição da bola, no lateral, será com as mãos.

Art. 13º- Os atletas que cometerem 05 (cinco) infrações individuais serão desqualificados, devendo deixar o campo pela zona de substituição, podendo ser substituído imediatamente.

Art. 14º- Após a 9ª (nona) falta será efetuado tiro livre direto, sem a formação de barreira, ficando a visão do batedor livre até o gol, sendo estas acumulativas.

Art. 15º- Quando houver a cobrança de tiro livre direto, linha dos 11 (onze) metros, o jogador executante poderá tomar distância da bola.

Art. 16º- A contagem de pontos obedecerá à seguinte ordem:

VITÓRIA	3 (três) pontos
EMPATE	1 (um) ponto
DERROTA	0 (zero)
AUSÊNCIA	- 1 (menos um ponto)

Art. 17º- Critério de desempate:

I- Entre 2 (duas) equipes:

- Confronto direto;
- Maior número de vitórias;
- Menor número de gols sofridos;
- Maior número de gols marcados;

- e) Saldo de gols no grupo que se verificou o empate;
- f) Mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- g) Sorteio;

II- Entre 3 (três) equipes:

- a) Maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
- b) Menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- c) Maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
- d) Saldo de gols no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorreu o empate;
- e) Mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- f) Sorteio;

Art. 18º- Ocorrendo empate em um jogo que necessitar apontar um vencedor, (em qualquer fase), adotar-se-á o seguinte critério:

- a) Cobrança de 01(uma) série de 03(três) tiros penais, alternados, executados por 03 (três) atletas diferentes (exceto os excluídos);
- b) Persistindo o empate, serão cobrados tantos quantos tiros penais forem necessários, alternadamente, por atletas diferentes, até que se possa considerar uma equipe vencedora. Antes de incluir os 3 (três) atletas que atuaram na situação anterior, deverão ser utilizados todos os demais atletas.

Art. 19º- O atleta poderá participar da partida desde que esteja inscrito em súmula, as relações de identificação de atletas e dirigentes junto com as carteiras de identificação original com fotos deverão permanecer junto à mesa de controle até o final do jogo, sendo devolvidas ao término do jogo. Também será considerado documento original, aplicativos oficiais do governo tais como CNH Digital, Carteira de Trabalho e E Título, desde que contenham a identificação com foto, não sendo necessário permanecer o celular na mesa de controle, se necessário será solicitado a sua apresentação.

Art. 20º- Em caso de WO, para efeito de contagem de pontos, será conferido o placar de 01 x 00.

Art. 21º- Em todas as partidas (futebol), salvo acordo entre as equipes disputantes, usará uniforme de nº 1 (um) a equipe que estiver à esquerda da tabela, por ser considerada mandante. Se houver necessidade de troca de uniforme será de responsabilidade da equipe considerada visitante, ou seja, a que estiver à direita da tabela. Tendo o tempo máximo de 15(quinze) minutos para efetuar a troca de uniforme.

Art. 22º- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral do JOCOL/2025.

FUTSAL

CATEGORIA: Livre Masculino, Feminino e 40+ Masculino.

Art. 1º- A modalidade Futsal será disputada de acordo com as REGRAS OFICIAIS DA MODALIDADE, e o que dispuser este regulamento.

Art. 2º- Na **CATEGORIA MASCULINA LIVRE** a idade mínima é 16 anos (nascidos em 2009), o sistema de disputa será com um máximo de 52 (cinquenta e duas) equipes, na **CATEGORIA FEMININO E LIVRE** a idade mínima é 14 anos (nascidos em 2011) e na **CATEGORIA FUTSAL MASCULINO 40 +**, a idade mínima é 40 anos completos no ano 2025 (nascidos em 1985 abaixo) será decidido no congresso técnico conforme o número de Equipes inscritas.

Art. 3º- A classificação será por pontos ganhos, adotando-se o seguinte critério:

VITÓRIA	3 (três) pontos
EMPATE	1 (um) ponto
DERROTA	0 (zero)
AUSÊNCIA	- 1 (menos um ponto)

Art. 4º- Ocorrendo empate na classificação, empregar-se-á os seguintes critérios:

I - Entre duas equipes:

- Confronto direto;
- Maior número de vitórias;
- Menor número de gols sofridos;
- Saldo de gols no grupo em que se verificou o empate;
- Mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- Sorteio;

II- Entre três ou mais equipes:

- Maior número de vitórias;
- Menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- Saldo de gols no grupo ou fase nas partidas realizadas entre si;
- Mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- Sorteio;

Art. 5º- Cada fase é considerada uma nova competição, não sendo levados em consideração os resultados dos grupos ou fase anterior. As inscrições de atletas só serão até o final da 1ª fase em um máximo de 20 (vinte) atletas por equipe.

Art. 6º- Em caso de WO, para efeito de contagem de pontos, será conferido o placar de 01 x 00.

Parágrafo único: Os 10 (dez) minutos de tolerância é para o 1º jogo da rodada, os demais seguem o horário estabelecido.

Art. 7º- As partidas na modalidade de Futsal terão a duração de dois tempos de 20 minutos corridos, o cronometro só será parado quando solicitado por um dos dois árbitros, e o último minuto de cada período será cronometrado, e para início da primeira partida do dia, haverá tolerância de 10 (dez) minutos do horário marcado pela CCO e depois de decorridos este período a equipe ausente será declarada perdedora por WO. Além da perda do jogo ela será penalizada de acordo com CJD/TJD. Os demais jogos da programação seguirão o horário determinado na programação.

Art. 8º- A equipe que em virtude do WO for excluída da competição, ou pela Comissão Disciplinar/TJD, será considerada a última colocada do seu grupo, passando todos os seus resultados para o placar de 1 x 0 (um a zero) em favor das equipes adversárias, desconsiderando resultados anteriores.

Art. 9º- Ocorrendo empate em jogo que necessite de um vencedor, será adotado o seguinte critério:

- a) Prorrogação de 10 (Dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 (Cinco) minutos (corridos) cada, sem intervalo;
- b) Ao persistir o empate, alternadamente se executarão 3 (três) penalidades máximas para cada equipe que deverão ser cobradas por 3 (três) atletas diferentes, indicados ao árbitro pelo capitão da equipe antes do início da cobrança, dentre os 15 (quinze) atletas constantes na súmula da partida antes de iniciada a mesma;
- c) Se depois de cada equipe executar a cobrança das 3 (três) penalidades máximas, ambas equipes tenham marcado a mesma quantidade de tentos, ou não tenham marcado nenhum, a execução das penalidades deverá continuar até o momento que uma das equipes, obtenha vantagem de um tento a mais que a outra. Estas penalidades máximas adicionais deverão ser executadas por atletas que não tenham cobrado as 3 (três) primeiras penalidades máximas. Uma vez que todos tenham cobrado uma penalidade máxima os atletas mencionados no item 'b' e 'c' continuarão com as cobranças de penalidades máximas na mesma ordem;
- d) Estes critérios prevalecerão nas demais classificatórias.

Art. 10º- Ao goleiro é facultativo o uso de abrigo na sua parte inferior, desde que este não possua bolso, zíper, botões ou qualquer objeto contundente.

Art. 11º- O atleta apenado durante as competições com:

- a) um **CARTÃO VERMELHO**: ficará suspenso automaticamente um jogo e sujeito a aplicação das penalidades previstas no CJD/TJD de Lages;
- b) dois **CARTÕES AMARELOS**: suspenso automaticamente por um jogo;

Parágrafo 1º – Ao final da primeira fase os cartões são zerados. Atletas que por ventura receberem o segundo cartão amarelo na última rodada desta fase e sua equipe classificar para fase seguinte, obrigatoriamente terá que cumprir a suspensão automática

Parágrafo 2º – Atletas que por ventura receberem o segundo cartão amarelo na última rodada desta fase e na mesma partida receber o cartão vermelho e sua equipe classificar-se para a fase seguinte, obrigatoriamente terá que cumprir dois jogos de suspensão automática

Art. 12º- O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial e julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

Art. 13º- Quando houver coincidência de uniformes, caberá à equipe que estiver à esquerda da tabela de jogo, providenciar a troca do uniforme, no tempo máximo de 15 (quinze) minutos.

Art. 14º- As equipes deverão entregar quinze (15) minutos antes do horário previsto para o início da partida, a lista com nomes, números e documento de identificação originais com foto ao apontador de mesa.

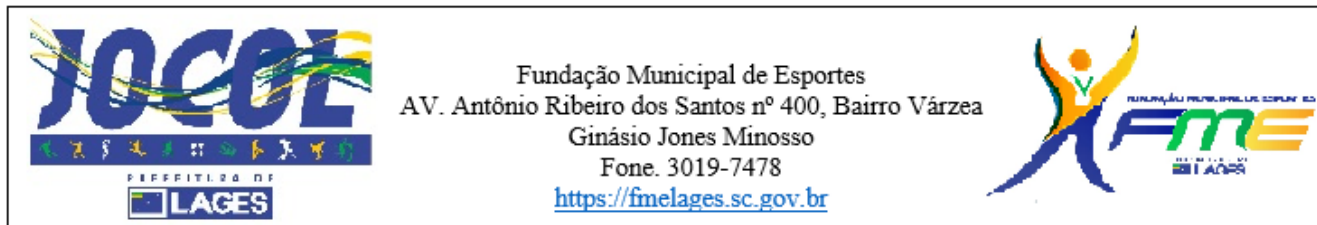
Art. 15º- Poderão ficar em quadra os 15 (quinze) atletas inscritos em súmula devidamente uniformizados e mais 3 (três) membros da comissão técnica, sendo técnico, assistente técnico e massagista.

Art. 16º- O atleta poderá participar da partida desde que esteja inscrito em súmula, as relações de identificação de atletas e dirigentes junto com as carteiras de identificação original com fotos deverão permanecer junto à mesa de controle até o final do jogo, sendo devolvidas ao término do jogo. Também será considerado documento original, aplicativos oficiais do governo tais como CNH Digital, E-Título ou Carteira de Trabalho Digital, desde que contenham a identificação com foto, não sendo necessário permanecer o celular na mesa de controle, se necessário será solicitado a sua apresentação.

Art. 17º- O aquecimento dos atletas não poderá de forma alguma contribuir para o atraso do jogo.

Art. 18º- Do sistema de disputa do **FUTSAL MASCULINO LIVRE** será decidido pela CCO dos **Jogos Comunitários de Lages (JOCOL/2025)**, conforme o número de equipes inscritas em no máximo de 52 equipes:

Art. 19º- Do sistema de disputa na modalidade **FUTSAL FEMININO** e do **FUTSAL 40 +** será decidida no congresso técnico conforme o número de equipes inscritas.



Art. 20º- A idade mínima para jogar futsal na categoria livre será de 14 (catorze) anos no feminino (nascidas no ano de 2011) e de 16 (dezesesseis) anos no masculino (nascidos no ano de 2009) e 40 anos na categoria 40+ nascidos 1985 abaixo.

Parágrafo Único – Para participar da modalidade de futsal na categoria adulto masculina, poderão ser inscritos no máximo de três (3) atletas, com participação em jogos da CBFS (Confederação Brasileira de Futebol de Salão), FCFS (Federação Catarinense de Futebol de Salão) ou LCF (Liga Catarinense de Futsal) no ano de 2024 e em 2025, nas categorias adulta e sub-20.

Art. 21º- Em todas as partidas (FUTSAL), salvo acordo entre as equipes disputantes, usará uniforme de nº 1 (um) a equipe que estiver à esquerda da tabela, por ser considerada mandante. Se houver necessidade de troca de uniforme será de responsabilidade da equipe considerada visitante, ou seja, a que estiver à direita da tabela. Tendo o tempo máximo de 15(quinze) minutos para efetuar a troca de uniforme.

Art. 22º- Os casos omissos neste regulamento serão julgados pela Comissão Técnica do JOCOL/2025.



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Minosso
Fone. 3019-7478
<https://fmelages.sc.gov.br>



FUT 4x4

Art. 1º- Os jogos de Fut 4X4 serão realizados de acordo com as normas e regras oficiais previstas pela CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL SETE e o que dispuser este Regulamento.

Art. 2º- Os jogos serão realizados nos horários e locais determinados pela Coordenação Geral, sendo que haverá tolerância de 15 minutos apenas na primeira partida, os demais seguem o horário conforme programação oficial.

Art. 3º- O número mínimo de atletas para iniciar a partida na modalidade será de (3) três jogadores por equipe.

Art. 4º- Poderão ser escritos até 15 (quinze) jogadores por equipe até o final da 1ª fase;

Art. 5º- Poderão permanecer no banco de reserva, os jogadores reservas, o técnico da equipe e 01 massagista;

Art. 6º- A duração dos jogos será de 2 tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos;

Art. 7º- A bola adotada será oficial, conforme determinações da Confederação Brasileira de Futebol Sete;

Art. 8º- As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas (camisas com numeração, calção, meião e caneleira).

Parágrafo único – Todo dirigente que estiver no banco de reservas ou área reservada de competição, deverá usar trajes de acordo com a competição.

Art. 9º- Técnico ou jogador que receber um cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida; conforme o motivo da expulsão (conduta violenta ou antidesportivas, agressão física, desacato a arbitragem) será feito relatório em súmula pelo árbitro da partida e encaminhado a Comissão Disciplinar.

Parágrafo 1º- Se um mesmo jogador acumular 03 (três) cartões amarelos, cumprirá suspensão automática no jogo seguinte. - O controle do número de cartões bem como o cumprimento da penalidade prevista é de responsabilidade de cada equipe, independente de comunicação oficial ou julgamento.

Parágrafo 2º- Os cartões não serão desconsiderados de uma fase para outra.

Art. 10º- A equipe que durante a partida tiver um atleta em quadra expulso, ficará 2 (dois) minutos com um jogador a menos. Após isso, poderá completar seu time com outro atleta.

Art. 11º- A reposição da bola, no lateral, será com as mãos.

Art. 12º- A reposição da bola, no escanteio, será com os pés.

Art. 12º- Após a 7ª (sete) falta será efetuado tiro livre direto, sem a formação de barreira, ficando a visão do batedor livre até o gol, sendo estas acumulativas.

Art. 13º- Quando houver a cobrança de tiro livre direto, o jogador executante poderá tomar distância da bola.

Art. 14º- A contagem de pontos obedecerá à seguinte ordem:

VITÓRIA	3 (três) pontos
EMPATE	1 (um) ponto
DERROTA	0 (zero)
AUSÊNCIA	- 1 (menos um ponto)

Art. 16º- Critério de desempate:

I - Entre duas equipes:

- a) confronto direto;
- b) maior número de vitórias;
- c) menor número de gols sofridos;
- d) saldo de gols no grupo em que se verificou o empate;
- e) mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- f) sorteio;

II- Entre três ou mais equipes:

- a) maior número de vitórias;
- b) menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- c) saldo de gols no grupo ou fase nas partidas realizadas entre si;
- d) mais bem colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- e) Sorteio;

Art. 18º- Ocorrendo empate em um jogo que necessitar apontar um vencedor, (em qualquer fase), adotar-se-á o seguinte critério:

- c) Cobrança de 01(uma) série de 03(três) tiros penais, alternados, executados por 03 (três) atletas diferentes (exceto os excluídos);
- d) Persistindo o empate, serão cobrados tantos quantos tiros penais forem necessários, alternadamente, por atletas diferentes, até que se possa considerar uma equipe

vencedora. Antes de incluir os 3 (três) atletas que atuaram na situação anterior, deverão ser utilizados todos os demais atletas.

Art. 19º- O atleta poderá participar da partida desde que esteja inscrito em súmula, as relações de identificação de atletas e dirigentes junto com as carteiras de identificação original com fotos deverão permanecer junto à mesa de controle até o final do jogo, sendo devolvidas ao término do jogo. Também será considerado documento original, aplicativos oficiais do governo tais como CNH Digital, E Título e carteira de trabalho Digital, desde que contenham a identificação com foto, não sendo necessário permanecer o celular na mesa de controle, se necessário será solicitado a sua apresentação.

Art. 20º- Em caso de WO, para efeito de contagem de pontos, será conferido o placar de 01 x 00.

Art. 21º- Em todas as partidas (futX4), salvo acordo entre as equipes disputantes, usará uniforme de nº 1 (um) a equipe que estiver à esquerda da tabela, por ser considerada mandante. Se houver necessidade de troca de uniforme será de responsabilidade da equipe considerada visitante, ou seja, a que estiver à direita da tabela. Tendo o tempo máximo de 15(quinze) minutos para efetuar a troca de uniforme.

Art. 22º- A idade mínima para participação na modalidade será de **14 anos completos**, considerando a data de início da competição. Atletas nascidos até 2011 poderão ser inscritos, desde que completem 14 anos até a data de início do evento.

Art. 23º- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral do JOCOL/2025.

VOLEIBOL

Art. 1º- A modalidade Voleibol será disputada de acordo com as Regras Oficiais, e o que dispuser este regulamento.

Art. 2º- A classificação será por pontos ganhos adotando-se o seguinte critério:

Vitória por 2x0	3 (três) pontos
Vitória por 2x1	2 (dois) pontos
Derrota por 2x1	1 (um) ponto
Derrota por 2x0	0 (zero)
Ausência	-1 (menos um) ponto

Parágrafo 1º- Na etapa classificatória, as partidas serão disputadas em dois sets vencedores;

Parágrafo 2º- Ocorrendo empate na classificação, em turno ou grupo, empregar-se-ão os critérios seguintes:

I- Entre duas equipes será:

- a) Confronto direto;
- b) Set. average;
- c) Pontos average;
- d) Sorteio

II- Entre três ou mais equipes:

- a) Set. average;
- b) Pontos average entre as equipes empatadas;
- c) Melhor colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- d) Sorteio.

Art. 3º- Cada fase é considerada uma nova competição, não sendo levados em consideração os resultados do grupo ou turno anterior.

Art. 4º- As equipes deverão se apresentar em todos os jogos com o documento de identificação original para todos os jogos, e lista de atletas que irão participar do jogo, o tempo de espera é de 15 (quinze) minutos após o horário fixado pela CCO.

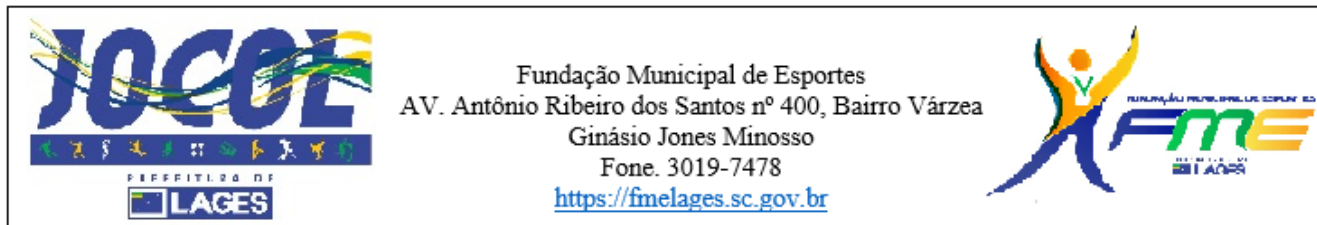
Art. 5º- Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas que estiverem inscritos na súmula como jogador (a), devidamente uniformizada, e mais três dirigentes portadores da carteira do JOCOL.

Art. 6º- O atleta, técnico, assistente técnico ou massagista, desqualificado pelo arbitro estará automaticamente suspenso por uma partida, independente da punição que lhe poderá ser imposta pela Justiça Desportiva.

Art. 7º- O aquecimento dos atletas não poderá de forma alguma contribuir para o atraso do jogo. As equipes deverão se aquecer com antecedência fora da quadra.

Art. 8º- Em caso de WO, para efeito de contagem de pontos, será conferido o placar de 2 sets x 0 para o jogo e 25 x 00 para cada partida.

Art. 9º- As idades mínimas para jogar a modalidade voleibol são 14 (catorze) anos nascidas em 2011.



Art. 10º- Os casos omissos neste regulamento serão julgados pela Comissão Técnica do JOCOL/2025.

LAGES, 03 DE JUNHO DE 2025.

TYRONE MACHADO

SUPERINTENDENTE DA FUNDAÇÃO MUNICIPAL DE ESPORTES DE LAGES

FELIPE CORREA

GERENTE JOGOS COMUNITÁRIOS DE LAGES

RODRIGO RODRIGUES DE JESUS

DIRETOR DE ESPORTES