

FUNDAÇÃO MUNICIPAL DE ESPORTES



**REGULAMENTO TÉCNICO
- JOCOL 2024 -**



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Mínosso
Fone. 3019-7478
<https://fmealages.sc.gov.br>



FUTEBOL SUIÇO

NAIPE: MASCULINO 50+, MASCULINO 40+, FEMININO LIVRE.

Art. 1º- Os jogos de Futebol Sete serão realizados de acordo com as normas e regras Oficiais previstas pela CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL A SETE e o que dispuser este Regulamento.

Art. 2º- No masculino o jogador da categoria 50+ terá que ter no mínimo 50 (cinquenta) anos, completados no ano (nascido até o ano de 1974, para baixo) e na categoria 40+ (quarenta) anos, completados no ano (nascido até o ano de 1984, para baixo); e no Feminino a jogadora terá que ter no mínimo 14 (catorze) anos completados no ano, nascida até 2010.

Paragrafo Único: O jogador para participar da modalidade 50+ dos JOCOL/2024, não poderá jogar o 40+ dos JOCOL/2024, no entanto, o atleta terá que optar jogar somente em uma dessas categorias.

Art. 3º- Os jogos serão realizados nos horários e locais determinados pela Coordenação Geral, sendo que haverá tolerância de 15 minutos, conforme programação oficial.

Art. 4º- O número mínimo de atletas para iniciar a partida na modalidade será de (5) cinco jogadores por equipe.

Art. 5º- Poderão ser escritos até 20 (vinte) jogadores por equipe nas categorias 40+ e 50+ masculino e 15 (quinze) atletas no naipe feminino, até o final da 1ª fase;

Art. 6º- Poderão permanecer no banco de reserva, o técnico da equipe, os jogadores reservas e 01 massagistas;

Art. 7º- A duração dos jogos será de 2 tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos;

Art. 8º- A bola adotada será oficial, conforme determinações da Confederação Brasileira de Futebol Sete;

Art. 9º- As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas (camisas com numeração, calção, meia e caneleira).

Parágrafo único – Todo dirigente que estiver no banco de reservas ou área reservada de competição, deverá usar trajes de acordo com a competição.

Art. 10º- Técnico ou jogador que receber um cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida; havendo reincidência, conforme o motivo da expulsão (conduta antidesportivas, agressão física, desacato a arbitragem) será feito relatório em súmula pelo árbitro da partida e encaminhando a Comissão Disciplinar.

Art. 11º- O jogador que receber cartão amarelo durante o jogo, deverá cumprir uma suspensão temporária de 2 (dois) minutos.



Parágrafo 1º- Se um mesmo jogador acumular 03 (três) cartões amarelos, cumprirá suspensão automática no jogo seguinte. - O controle do número de cartões bem como o cumprimento da penalidade prevista é de responsabilidade de cada equipe, independente de comunicação oficial ou julgamento.

Parágrafo 2º- Os cartões não serão desconsiderados de uma fase para outra.

Art. 12º- A reposição da bola, no lateral, será com as mãos.

Art. 13º- Os atletas que cometerem 05 (cinco) infrações individuais serão desqualificados, devendo deixar o campo pela zona de substituição, podendo ser substituído imediatamente.

Art. 14º- Após a 9ª (nona) falta será efetuado tiro livre direto, sem a formação de barreira, ficando a visão do batedor livre até o gol, sendo estas acumulativas.

Art. 15º- Quando houver a cobrança de tiro livre direto, linha dos 11 (onze) metros, o jogador executante poderá tomar distância da bola.

Art. 16º- A contagem de pontos obedecerá à seguinte ordem:

Vitória	3 (três) pontos
Empate com gols	2 (dois) pontos
Empate sem gol	1 (um) ponto
Derrota	0 (zero) ponto
Ausência	- 1 (menos um) ponto

Art. 17º- Critério de desempate:

I- Entre 2 (duas) equipes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Menor número de gols sofridos;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Saldo de gols no grupo que se verificou o empate;
- f) Gol average no grupo em que se verificou o empate;
- g) Melhor colocado no critério Desclassificação Disciplinar;
- h) Sorteio;

II- Entre 3 (três) equipes:

- a) Maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
- b) Menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- c) Maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
- d) Saldo de gols no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorreu o empate;
- e) Gol average no grupo ou turno em todos os jogos em que ocorreu o empate;
- f) Sorteio;

Art. 18º- Ocorrendo empate em um jogo que necessitar apontar um vencedor, (em qualquer fase), adotar-se-á o seguinte critério:



Fundação Municipal de Esportes
AV. Antônio Ribeiro dos Santos nº 400, Bairro Várzea
Ginásio Jones Mínosso
Fone. 3019-7478
<https://fme.lages.sc.gov.br>



- a) Cobrança de 01(uma) série de 03(três) tiros penais, alternados, executados por 03 (três) atletas diferentes (exceto os excluídos);
- b) Persistindo o empate, serão cobrados tantos quantos tiros penais forem necessários, alternadamente, por atletas diferentes, até que se possa considerar uma equipe vencedora. Antes de incluir os 3 (três) atletas que atuaram na situação anterior, deverão ser utilizados todos os demais atletas.

Art. 19º- O atleta poderá participar da partida desde que esteja inscrito em súmula, as relações de identificação de atletas e dirigentes junto com as carteiras de identificação original com fotos deverão permanecer junto à mesa de controle até o final do jogo, sendo devolvidas ao término do jogo. Também será considerado documento original, aplicativos oficiais do governo tais como CNH Digital, CPF Digital, desde que contenham a identificação com foto, não sendo necessário permanecer o celular na mesa de controle, se necessário será solicitado a apresentação.

Art. 20º- Em caso de WO, para efeito de contagem de pontos, será conferido o placar de 01 x 00.

Art. 21º- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral do Jocol.

LAGES, 10 DE JUNHO DE 2024.

JEHAN CARLOS OLIVEIRA
SUPERINTENDENTE DA FUNDAÇÃO MUNICIPAL DE ESPORTES DE LAGES